

Nicolas Barroso

Product Designer

nicolasbarrosofr@gmail.com

Malt

Linkedin

nicolasbarroso.fr

+33(6).32.21.86.89

Expériences

(Groupe Renault) Mobilize Financial Services / Product Designer

2021 - 2024, Paris

Dans l'équipe UX Strategy & Analytics, pour les marques et sites constructeurs : création, amélioration ou refonte de produits digitaux (micro conversion, visibilité du financement en ligne, simulateur financier, réponse de principe immédiate, questionnaire personnalisé, devis personnalisé en ligne pour borne de recharge à domicile, parcours de réservation, d'achat et de contractualisation en ligne, conception des espaces clients, portail d'authentification unique...).

Optimisation des metrics d'acquisition, de conversion, d'engagement et de fidélisation client, sur tout le périmètre financement et assurances en ligne (formalisation du besoin, benchmark, recherche utilisateur, SEO, CRO, user journey mapping, production UX UI, prototypage, tests utilisateurs, handoff) (scope Europe G5+ / Amérique du sud / Maroc).

Stellantis / Interaction Designer

2018 - 2020, Vélizy-Villacoublay

Au sein de l'UX Lab, amélioration continue de l'expérience digitale à bord des véhicules de futures générations, en concevant et proposant des interactions et IHM innovantes dans la lignée des usages associés aux consumer electronics, et en rapport avec l'expérience conducteur / passager (identification de scénarios IHM, prototypage de concepts UI, animation et motion design, tests d'ergonomie en simulateur ou en conditions réelles, veille concurrentielle, handoff).

Agence Attoma / UX UI Designer

2017, Paris

Audits ergonomiques des parcours utilisateurs et interfaces, ateliers de conception-collaboration client, design responsive web & mobile, conception de sets iconographiques, définition de l'offre Design System de l'agence.

Skills

Design & Research : Audit & benchmark UX / UI • Recherche utilisateur (Personas / Interviews / Tests utilisateurs / Restitution) • Méthodes de conception UX • Design & prototype UI (low -high fid) • Web accessibility • Design systems multi-marques • Graphic design • 3D design • Animation

Formations

Univ. Sorbonne Paris Nord / Master Design d'Interface Multimédia & Internet

2015 - 2017

Apprentissage et mise en projets des techniques de conception UX et Design Thinking, architecture de l'information, ergonomie visuelle et multiculturelle, culture, histoire et anthropologie de l'expérience utilisateur, gestion de projet digital.

Université Paris 8 / Licence Professionnelle Création et Dev. Numériques en Ligne

2013 - 2014

Techniques de conception et réalisation avancée en design, technologies de développement, infographie et vidéo, gestion de projet web.

Lycée Leonard de Vinci / BTS Développement d'applications

2011 - 2013

Conception, technologies, développement et production d'outils informatiques et digitaux pour l'industrie du numérique.

Outils : Figma • Sketch • XD • Invision • Zeroheight • Storybook • Contentsquare / Semrush • UserTesting • Suite Adobe • Microsoft 365 • Jira • Miro • Whimsical • HTML • CSS • Javascript • Cinema 4D